

主な設定推測要素

| 32G周期選択率 | 解析値 | 初当たり契機の当選確率 | 設定 | 周期抽選 | トータル |
|----------|-----|-------------|----|-------|-------|
| 1 | 25% | 1/248 | 1 | 1/402 | 1/248 |
| 2 | 25% | 1/240 | 2 | 1/381 | 1/240 |
| 3 | 35% | 1/222 | 3 | 1/338 | 1/222 |
| 4 | 25% | 1/216 | 4 | 1/322 | 1/216 |
| 5 | 30% | 1/198 | 5 | 1/281 | 1/198 |
| 6 | 33% | 1/185 | 6 | 1/254 | 1/185 |

| AT開始時の絵柄振り分け | | | | |
|--------------|------|--------|--------|-------------|
| 設定 | 赤7揃い | 青7中段揃い | 青7斜め揃い | BAR揃い |
| 1 | 67% | 8% | 20% | 全設定共通 5% |
| 2 | 62% | 9% | 24% | |
| 3 | 67% | 8% | 20% | |
| 4 | 62% | 9% | 24% | |
| 5 | 70% | 8% | 17% | |
| 6 | 70% | 8% | 17% | |

基本的にはAT初当たり出現率に注目。そこそこのサンプルは必要だが、あまりにも悪い場合は早めに見切るようにしましょう。その他の要素も要チェック!

注目すべき要素は 周期でのATのみ

みそ「主な設定推測要素はAT初当たり出現率。というか、注目すべきは周期抽選で当たったAT出現率のみね。現時点でモード移行率は分かっているけれど、それ以外のAT当選契機には基本設定差がないから。周期抽選からのAT当選だけチェックしておけばOK」

濱「なるほど。つまりアレかな。高設定ほどモード移行率……というか、短い周期が選ばれやすいってことなのかな。AT中は設定差がなさそうだし、もはやそれぐらいしか考えられなくはあるんだけど」

みそ「そうなんだけどね……。まだ分からない部分も多いからなあ。32G周期選択率の設定差もそ

こまで大きくないし、周期到達時のAT当選率も大差ない……。とにかく高設定ほど良く当たるって覚えておくしかないね。というか、256G周期が選択されたとしても、そこで4分の1程度の抽選にパスすれば当たるわけだから。個人的には4分の1を引くゲーム性だと思ってる」

濱「さらに最低継続率は7%だから約4分の1でAT終了。AT中は4分の1を引いちゃいけないゲーム性ってことだね」

みそ「その通り! というか、設置台数は少ないけど、周期狙いもできるし、ゲーム性も分りやすいし、立ち回れる台だと思うよ」

濱「よし! それじゃ今回は立ち回りで勝とう!」

設置台数は僅か2台 高設定はあるのか?

カウント要素はナシ!



カウント要素はないが、設定差のある32G周期選択率は要チェック。32G周期が選択された場合は必ず128G以内にAT当選するため、128G以内のAT当選頻度をチェックしよう。



※確率 機械割は1/185

基本スペック

| 設定 | AT初当たり | 機械割 | ボーナス仕様 |
|----|--------|--------|---|
| 1 | 1/248 | 96.8% | AT突入条件 ● 周期抽選に当選 ● チャンスゾーン中に当選 ● AT直撃抽選に当選 |
| 2 | 1/240 | 98.9% | AT1Gあたりの増加枚数 ● 約2.8枚 |
| 3 | 1/222 | 99.5% | AT仕様 ● 1セット18G ● バトル勝利で継続 ● 7の倍数セットは継続確定 ● OVER FLOW中も継続確定 |
| 4 | 1/216 | 103.1% | |
| 5 | 1/198 | 106.5% | |
| 6 | 1/185 | 110.2% | |

AT抽選やAT直撃抽選には設定差なし。設定推測の際に注目すべきは、周期によるAT当選のみとなっている。なお、チャンス役による直撃抽選は、3連カギツ目とスイカ成立時に行われ、3連カギツ目成立ならAT確定。スイカは当選率こそ低いものの、当選した場合は次回32G周期確定……すなわち128G以内のAT当選が確定する。

みそ「今回の対戦ホールは、対戦機種を2台設置。ホールの特定日だけに全体の設定状況は良さそうだけど、台数の少ない本機に高設定が使われるかどうかは……正直、何とも言えないところだね」

濱「いやいや、なんだよ2台設置って。もはやそれバラエティコーナーじゃねえか。そんなところに高設定入るわけないと思うんだけど」

みそ「お察しの通りバラエティコーナーだよ。というか、バラエティコーナーですけど何か問題でも?」

濱「だって、周期狙いで立ち回れるとか言ってたじゃん。2台しかなかったら周期狙いできないでしょ」

みそ「それはそうなんだけど、パチスロって高設定を掴んでなんぼじゃないですか。高設定を掴むのも大事なゲーム性の一部じゃないですか。周期狙いできるホールも

あるけど、その手のホールは設定状況がイマイチだし……。可能性は低くても、高設定を掴める可能性のあるホールで勝負したい」

濱「うーん。まあ、気持ちは分かるんだけど、高設定の有無が分からないホールで高設定を探すって一番ケガするパターンだよ」

みそ「その通り! そこで濱さんですよ。というか、そこで濱さんの強靱すぎるヒキの出番ですよ!」

濱「またそれか……」

みそ「ええ、またそれです。そもそも本機は、高設定を掴んでも連チャンがシヨボかったら負けちゃうマシンなんだよ。つまり、大連チャンさえ射止めれば低設定でも勝てるマシンってことです!」

濱「そ、そうだけでも……」

みそ「そんなわけで是非でも大連チャンを射止めてください。これは監督の命令だから!」

濱「命令じゃなくて願いだろ!」

あくまで補足だが…
その他の設定推測要素

残念タッグが常勝を目指す!

立ち回り タイガー ドラゴン

Tiger & Dragon

第38回



濱マモル

強運のお陰で何となく生き永らえている39歳。それなりに知識はあるものの、それを立ち回りに活かさないのが悩み。

みそ汁

立ち回り巧者ながらもヒキが弱くて結果を出せない39歳。監督役としてヒキ強の濱マモルを指揮し大勝を目指す。

一撃万枚突破の可能性アリ 高継続率ATが勝利のカギ 万枚も射程圏内 夢の最高継続率

みそ「今回の対戦機種は、独自の周期抽選システムが多くのファンを魅了している『ガンソード』。高継続率ATによる激しい連チャン性が魅力のマシンだね」

濱「ま、激しい連チャン性能と言ってもATの1セットは18Gしかないけど。ただ、バトル毎に進んでいくストーリーも面白いし、最高継続率98%というのも夢があるし、個人的には好きな台だよ」

みそ「確かに夢はあるね。だって98%継続って50分の1でしか終わらないんだよ? 抽選タイミングは分からないけど、それを18G毎にしか抽選しないんだよ? そんな都合良く50分の1なんて引けない

ってことは、スロットなら誰でも分かってるっつーの! もはや万枚しか見えない台って良いね」

濱「そうそう。しかも98%が割と現実的でしょ。滞在モードや設定によって振り分けが変わるけど、BAR揃いを引けばそこそこの割合で98%が選ばれるからね。確かに万枚しか見えない台だね」

みそ「だよ。ま、オレは万枚どころか千枚すら超えたことないけど。というか、98%が選ばれたことすらない。つまり未知数!」

濱「いや、僕も似たようなもんだよ。万枚しか見えないってのは、あくまで僕の願望だから。ただ、出し方は分かっている」

みそ「出し方は分かっているけど、出たことはない!」



監督みそ汁の 素敵なホール選び

- スランプグラフなどから初当たり出現率をチェック(高設定ほど大ハマリしにくいため、大ハマリが頻繁に発生している台は低設定の可能性大)
- 客層をチェック
- ある程度の台数がある
- ある程度の稼働がある
- ホール全体の設定状況をチェック

これらをチェックして高設定が投入されていると確信した場合のみ勝負するようにしよう

AT毎に周期ゲーム数が変わるといってオリジナル溢れる周期抽選システムを採用している本機ですが、設定推測は割と簡単。とにかく初当たり出現率に設定差が設けられているので、スランプグラフなどから大ハマリの有無などをチェックして、設定の良し悪しを判断しましょう。ちなみに、一撃大量出玉が設定不問で起こるマシンなので、出玉による設定推測は不可。注目すべきは、初当たりのみです。



濱マモルの 残念なホール選び

- 朝から電車に乗らなくてOK
- 朝の並びがキツくない
- 設置されている台がOK
- 近所にイカした飲み屋がある

残念ながら近所のホールではあまり見かけることのない機種なので、設置されている台がOK。バラエティの低設定でも、ヒキで何とかしてやりますよ。

2人で勝つ!!

立ち回りタイガー&ドラゴンとは?

立ち回りに自信はあるがヒキが伴わず結果を残せない元営業課長みそ汁と、ヒキは強いが立ち回りが適当で結果を残せない濱マモルがタッグを組んでガンコ勝負。立ち回り巧者のみそ汁が指揮担当の監督役、ヒキ強の濱マモルが実戦担当のバッテリーを務める。お互いの弱点を補い合うことで超絶プラス収支が見込める予定だ!!

通算成績…22勝15敗 +13,910枚

実戦データですよ

| 17:30 | 17:00 | 16:00 | 15:00 | 14:00 |
|-----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 12連 AT 5K | 1連 赤7 2K | 2連 赤7 5K | 1連 赤7 4K | 1連 赤7 4K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |

| 13:00 | 12:00 | 11:00 | 10:00 | 9:00 |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |
| 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K | 1連 赤7 2K |

| TOTAL | |
|----------|-------------|
| 総ゲーム数 | 5,022G |
| 投資 | 3,900枚 |
| 回収 | 0枚 |
| 収支 | ▲3,900枚 |
| AT中ゲーム数 | 846G |
| CZ | 8回(1/522) |
| AT初当たり | 13回(1/321) |
| AT連チャン数 | 47回(平均3.1連) |
| 設定差のある要素 | |
| 周期AT確率 | 8回(1/522) |
| 32G周期移行率 | 3/12(25%) |

設定が悪いせいもありますが、それと同調するように濱さんのヒキも最悪。もはやどうにか出来る気がしません。ギブアップするには早すぎる時間ではありますが、奇跡を待たないレベルまで負債が膨らんでしまったので、ココでヤメさせてください！

BAR揃い後も連チャン数はご覧の通りで、ある意味安定の展開。こんなに単発ばかりで終えていたら、そりゃあ勝てるわけがない。平均連チャン数は7連以上と聞いていたけど、ホントなの？ 数字のマジックってヤツですな。

そんなに引けるわけじゃないBAR揃いを短時間で2回引くヒキはあるけれど、そのチャンスを活かさないのは何故なのか……。もはや僕には意味が分かりません。唯一分かっていることは、このままだと確実に大負けするってことだけです。

幸せの時へ突入—1GでBAR揃い。本日一番のヒキを見せる瞬間であったが、残念ながら、その後が続かない。これだけの負債を抱えた状況で9連なんて、焼く石に水だから！ もはや、どうやら出せるのか分かりません…。



BARで頑張れなかった分は赤7で頑張るしかない！ そんなわけで、この12連は超イース。BAR揃い—単発の大失態を取り戻すには足りませんが、この調子なら好勝負できそうです。ただ、問題は設定が悪そうってことなんですよ……。が、がんばり！

クツハマってようやく射止めた当たりは赤7で、しかも青オーラ。継続率は77%だったわけだが、それでも12連することもあるんだね。ま、その時はこの連チャンが本日の最大連チャンであることなんて、知る由もないんだけどね。

正直なところ、BAR揃い以外は遊びみたいなもんだから。そこで大量出玉獲得なんてことは起こらないって知ってるから。重要なのはBAR揃い時にどれだけ頑張れるか。むしろそのみを頑張れば……って、単発で終わりかよ！ そ、それだけはアカン！

3連・2連・単発・2連…とショボ連続きの後、早くも来ましたが、BAR揃い。ここでガッツリ連チャンさせて、一気にプラス収支へ、そう目論みながらレバ—を叩いたのだが、よりによって単発って！ しばらく放心状態であったのは言うまでもない。

まとめ

周期狙いなど有効立ち回りの多い本機ですが、今回はあえて高設定狙いのみに立ち回りを絞って実戦してみました。正直、大失敗です。設定状況の良いホールを見つけられなかったのは僕のミスなので、そこだけは素直に謝りたいと思います。本当にすみませんでした。ただ、濱さんのヒキも……。低設定濃厚だったとは言え、まさかここまでポロポロになるとは思ってませんでした。濱さんはマジで継続率系ダメですね。

本文にも書いたが、継続率管理型の連チャンマシンはホントに苦手。振り返れば、この手の台で美味しい思い出した記憶はほとんどありません。50連以上させたらエンディングを見られるようだが、そんな高い頂、僕には絶対に辿り着けないから。兎にも角にも、クソ負けしちゃってすいません。2度もBAR揃いを引いたんだし、普通のヒキならば、ここまで酷い結果にはならなかったよね。監督、今回は完全に僕の責任です。



濱「監督、2台のうち、どっちを打ちますかね？」

みそ「うーん、とりあえず連日凹んでいる台から攻めてみますか」

濱「ラジャー！ ……って、あれ？ 液晶画面のゲーム数が280Gになつてるよ。これって、ノーリセットでいいの？」

みそ「ノンノン。コイツは強制的なクリアをしない限り、設定変更でも電源ON/OFFでも前日のゲームや滞在周期は引き継がれるんだよね。だから、基本的に朝イチの液晶ゲーム数は気にする必要ナシ。高設定を信じてブン回しちゃって!!」

濱「なるほど。今どきの台にしては珍しい特徴だけど、リセットで周期も再抽選されたら設定変更の有無がすぐに分かつちゃうしね」

みそ「そーいっつこと」

濱「それにしても監督、さっきからAT初当たりはCZによるものばかりだね」

みそ「先述した通り、カギ爪やチャーン目時のCZ当選率は消化ゲーム数で変化するので、設定差はないんだよね。だから、この状況は濱さんのヒキによるもの。ついでに」

みそ「2度目のBAR揃いは9連で終了か…」

濱「またしてもランクBの91%継続だったし、こんなもんでしょ」

みそ「いやいやいや、こゝで頑張らないでいつ頑張るのさ！ 何度も言うけど、コイツは高設定を掴んでもコンスタントに連チャンさせられなければ負けちゃうんだよ。今までの平均連チャン数がショボイ分、BAR揃い時に頑張らないと!!」

濱「監督の気持ちも分からないでもないけどさ、もうこの際だから白状しちゃってもいいかな？」

みそ「ん、なに？」

濱「実は僕、連チャンが継続率で管理されているタイプって苦手なんだよね。プレミアムの一発フラグを引くのは得意なんだけど、そんな体質だからか、どうしても薄い方ばかりを引いちゃうんだよ」

みそ「なるほど。だから高継続率でも少ないパーセンテージの終了フラグを引いてしまう…と。何だかもう、身も蓋もないこと言っちゃったね。そういうことは早い段階で言っておきたらなあ…」

濱「そんなわけだから正直、負債額を回収できる気がしません！」

みそ「じゃあもう撤収しよう。この台も隣の台も低設定っついでに」

濱「それも早く言っついでに」

濱「最終継続率が分かる」

本機はAT終了時に「上・下・左・右・右→PUS Hボタン」入力で最終継続率がランクで表示される。入力一表示されずは継続確定だ。

今日のハイライト

これだけ打って最高連チャン数が12。こんなヒキでは勝てるわけがありません。というか、高設定を掴んでいたとしても負けたことでしょう。次回こそは何とかしてやってください！

ハイライトはもちろん、赤7青オーラ・継続率77%からの12連。一応写メに取っておこう…と、結果的に撮っておいてよかったが、その低い志も敗因の一つだったのかもしれないね。

朝イチの液晶G数は気にしなくてもOK

BAR揃いもあえなく単発

最終継続率が分かる

本機はAT終了時に「上・下・左・右・右→PUS Hボタン」入力で最終継続率がランクで表示される。入力一表示されずは継続確定だ。

に言うのと、さっきからATがショボ連で終わっているのも濱さんのヒキによるものだね」

濱「う、うるせーな。言われなくても分かつてるよ。まだまだ始まったばかりなんだから、今は肩慣らしの段階なんだよ！」

みそ「ホント、頼むよ。コイツは高設定を掴んでもコンスタントに連チャンさせられなければ負けちゃうんだから」

濱「任せなさいって。ほら、言ったそばからBAR揃いだ」

みそ「いいね！ BAR揃いは継続率91%以上が確定。256G周期で当選だったら、50%で継続率95%以上が選ばれるよ……って、単発かよ、オイ！」

濱「継続率91%だったようだし、こ、こんなこともあるよ……」

スロライターの嫁

第13回 ライターはXLなの巻

出不振のみぞ汁は買い物もネット

大きい分には入るのでXLを5着購入

服が届きはいてみると

3着入らなかつた

捨てるしかない！

立ち回り王

赤坂テンパイの意見

一部のプロの間では「パチスロなんか打つて場合じゃない」とかどうとか言われているパチンコの「ミリオンゴッドライジング」。大当たり後200回転が確変にもかかわらず、やめる人が多いから、ハイエナが圧倒的有利なわけだけど、それを加味した上で回らないホールが多過ぎる。おいしいおいしいという前にしっかり釘を見ておいた方がいいかも…。