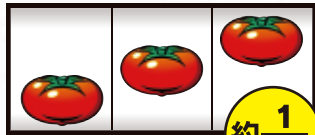




# ゲームシステム



トマト揃い確率 約  $\frac{1}{72}$

トマトが揃えば  
ボーナスチャンス!?

期待度は50%!?

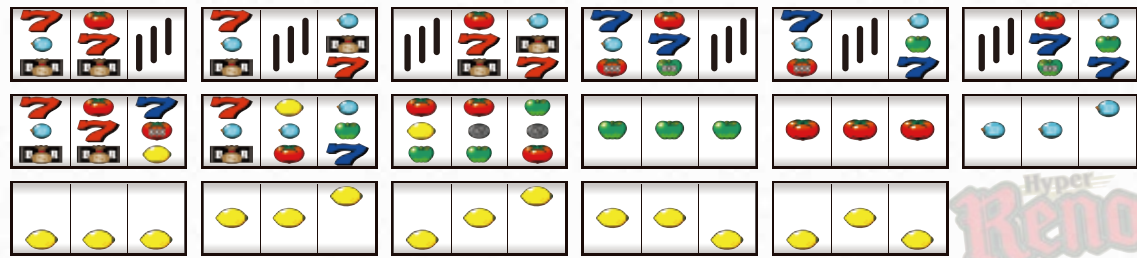


ランプが光れば  
ボーナス  
確定!!

ボーナス  
合成確率 約  $\frac{1}{99}$

トマトが揃わずに突然チャンスパターンが出現しランプが光ることも!?

## チャンスパターン ※ボーナス中を除く。



## ボーナス中は獲得アップに挑戦!

**BIG** 1度だけ中リール上or中段に赤7or青7を自押し後、左→右



**REG** 1度だけ中リール中段に赤7or青7をビタ押し後、左→右



## 違和感演出も搭載!?

- ① スタート音の遅れボーナス期待度20%  
大遅れならBIG!?
- ② バウンドストップ発生でボーナス確定!?  
第2or第3停止なら!?
- ③ ボタンフリーズ発生でボーナス確定!?  
フリーズが長いと!?



## 対戦ルール

- ① ハイパーリノを1,000ゲーム実戦。
- ② 実戦ホール及びレートは不問。
- ③ BIGは3ポイント、REGは1ポイントとする。
- ④ 合計ポイントが最も多かった者が優勝。

優勝者にはBIG回数分の  
トマトをプレゼント!



## 確率の収束を避け 短時間実戦で勝負!

ハイパーリノのボーナス確率は約99分の1と非常に高確率のため、長時間打つてしまうと確率が収束してしまふ可能性が有ります。なので今回は、実戦するのは時間のないサラリーマンのパチスタ編集部員ということで、1000G限定の短時間勝負。短い時間でいかにヒキの強さを発揮できるかがポイントです。

もちろん、いつでもでも同一条件での遊技となるので、実戦ホール、実戦時間、レートなどは一切不問。好きな時に1000Gきっちり実戦して来てもらいます。勝負はBIG3ポイント、REG1ポイントの合計ポイントで競い、同一ポイントで並んだ場合は差枚数が一枚でも多い方が勝者となります。なので、途中の小役のヒキが勝負を決するなんてこともありえるかも!?



「いつ」「どこで」誰が打っても同条件!

# PACHI-STA

# ヒキKING 決定戦

## トマト豊作農家は誰だ!?

今まで何度も行われた出玉バトル系の特集ですが、ホール、機種、実戦時間など様々な要素が絡んでのものでした。しかし、6月に登場したあの機種のおかげで公平なヒキ勝負が可能に!

## 究極平等スペック 同条件でのヒキ勝負

月刊パチスタが登場して10年以上、特集や企画ページで出玉勝負やヒキ勝負が行われてきました。しかし、その勝負は果たして公平公正だったでしょうか? ホールや実戦日、実戦時間、機種や設定、違った条件での勝負だったのではないのでしょうか? 今回の特集は、そんな懸念を一切払拭。「いつ」「どこで」「誰が打っても全て同じ条件でのヒキ勝負ができるのです。」

そんなアツい勝負を可能にしてくれたのが、山佐から6月に登場した「ハイパーリノ」。連チャンがウリの前作、前々作とは違い、完全Aタイプ。設定1段階で、高確率のボーナスのBIG、REG比率は1対1。トマトからのボーナス期待度も50%と個人のヒキの強さを測るにはもってこい。果たしてパチスタ編集部「ヒキKING」は誰だ!?



ハイパーリノ  
(山佐)

6月に山佐から登場した注目マシン。設定は「設定Y」の1段階。Yは「Your」のYで「あなたの設定」、いわゆる設定はあなたのヒキ次第という斬新かつ万人に平等な素敵マシンである。

## 若旦那



パチスタTVでも逆転劇を幾度となく発揮する、言わずと知れたヒキのオバケ。窮地に陥ってからのヒキの確変状態はもはや異常。

## 優勝候補はこの2人

前回のパチスタTVで万枚を達成。ポセイドンで1日にGODを3回降臨させた豪腕。常に安定したヒキでパチスタTVの上位常連。



ツポコップ



トマトだって熟した方が好き!!

# WAKADAN 若旦那

**設定知らずのこの機種稼働が良いとヤバイ!**

ついに登場しましたネ。設定一段階の強者が!フル攻略で100%超えるんなら、粘れば粘るほど勝てるハズ。でもね、よくよく考えてみたらこの機種の稼働が良いってホールにとっては赤信号ですよ。だって、設定一段階の機種をあえて選択するってことは、他には設定ないんじゃない?と思われるからでしょ。そんな観点からハイパーリノの稼働状況を眺めてみるとオモロイですよ。そんな理由で、まったくハイパーリノが稼働しないホールは優良店ってことでおつけ?

少し曲がった物の見方でリノ攻略に挑む若旦那でございます。今回の理論から、できるだけ誰も

打っていないホールを探して、いざ出陣!それにしてもこの機種。導入しているホールは3台の設置が多い訳で、そんなになぜか真ん中の台が稼働しているんですよ。若者が打ちに行くときはゆっくりタバコを吸いに行く意味合いも強いので、もし真ん中で遊技中の人が喫煙者じゃなかったら、タバコ吸いつらいと思っちゃう訳です。それでも、1台空けてだったら、隣にいるよりは吸いやすい。そんなことをとっさに考えてしまう若なのです。なんて、3台設置のホールで全台空きだったら、どちらかの端台で打つことを若は推奨します。で、肝心の実戦ですが、444Gもハマったら、そりゃ負けますわ。

総ゲーム数 1

